

Szkolenie: Grywalizacja w projektach animacyjnych

Termin: 28-30 listopada 2016 roku

Dzień	Godzina	Bloki tematyczne
I dzień	13.00	Wyjazd z Warszawy do ośrodka szkoleniowego (spod PKiN)
	14.00 – 16.00 (2 h)	Wprowadzenie – przedstawienie programu, oczekiwania i cele, zasady pracy oraz integracja uczestników
	16.00 – 17.00	Kolacja
	17.00 - 19.00 (2h)	Czym jest gra i grywalizacja? – przedstawienie podstawowych pojęć oraz typologii
II dzień	8.00-9.00	Śniadanie
	9.00 - 13.00 (4 h)	Good Game – określenie ram formalnych gier i wskazanie cech popularnych gier. Grywalizacja jako narzędzie pracy – określenie kontekstu użycia i dopasowanie możliwości do potrzeb
	13.00 - 14.00 14.00 - 15.00 15.00 - 16.00	Obiad Zwiedzanie Radziejowic oraz wystawy obrazów Chełmońskiego Przerwa
	16.00-19.00 (3h)	Mistrz gry – ćwiczenie umiejętności pracy z wykorzystaniem grywalizacji i gier
	19.00 - 20.00	Kolacja
III dzień	08.30-09.30	Śniadanie
	09.30-13.30 (4 h)	Zrób to sam – projektowanie własnych narzędzi z zakresu gier i grywalizacji
	13.30-14.30	Obiad
	14:30	Wyjazd spod ośrodka do Warszawy

